



УДК 044:796(477)

ПЕРСПЕКТИВИ РОЗВИТКУ КІБЕРСПОРТУ В УКРАЇНІ

Андрій ДЕМЧУК

*Львівський державний університет фізичної культури
імені Івана Боберського, м. Львів, Україна;
Національний університет «Львівська
політехніка», м. Львів, Україна*

Анотація. Розглянуто історію зародження та сучасний стан кіберспорту в Україні та світі. Визначено етапи становлення кіберспорту та перспективи розвитку цього виду спорту.

Мета дослідження – аналіз сучасного стану кіберспорту в Україні.

Постановка проблеми. Кіберспорт – вид спорту з комп'ютерних ігор, участь у яких беруть професійні гравці.

Датою зародження кіберспорту у світі вважають 1972 рік, коли у Стенфордському університеті відбулися так звані «Міжгалактичні олімпійські ігри», де перші кіберспортсмени змагались у грі «Spacemar».

Наступні десятиліття стали знаковими завдяки стрімкому розвитку комп'ютерних і цифрових технологій. На ринку комп'ютерних послуг було відчутно потенціал кіберспорту, тому великі гравці ринку досить потужно спонсорували проведення кіберспортивних змагань. Знаковим став 2000 рік, коли відбувся перший турнір WCG

(World Cyber Games), його особливість полягала в тому, що мільйони глядачів переглянули перебіг ігор, а участь взяло кілька тисяч гравців. Це притягнуло увагу до комп'ютерних ігор, і відтоді WCG називають Цифровими олімпійськими іграми.

Як і найбільш розвинені види спорту, кіберспорт теж став бізнесом. Великі компанії, інвестори спонсорують гравців / команди, вкладаючи великі кошти у розвиток галузі кіберспорту.

Україна не стоїть осторонь цих процесів, отож у вересні 2020 року вона офіційно визнала кіберспорт видом спорту в Україні, хоча вже понад 20 років Україна входить у першу двадцятку країн, де кіберспорт розвивається шаленими темпами.

Аналіз останніх досліджень і публікацій. Результати досліджень кіберспорту мало досліджено у працях закордонних та українських учених. Це зумовлено тим, що найбільшого розвитку кіберспорт досяг саме в останнє десятиліття.

Серед українських досліджень можна назвати роботу К. Горової та Д. Горового, у якій проаналізовано сучасні тенденції розвитку кіберспорту. Зокрема, автори вказують, що проведення турнірів із кіберспорту є основним джерелом залучення нових спонсорів та інвесторів, а також сприяють поширенню кіберспорту в Україні та всьому світі [1].

Результати дослідження та їх обговорення. Кіберспорт – розвинена індустрія, що дає змогу вважати кіберспорт не хобі, а професійним спортом.

Професійний кібератлет – це гравець, який професійно займається спортом, може забезпечити себе завдяки успішним виступам на змаганнях [2].

Сьогодні кожен розвинений спорт є бізнесом. Кіберспорт є тим видом спорту, який становить найбільшу конкуренцію для футболу, хокею, баскетболу та Олімпійських ігор, але в перспективі саме він має змогу стати одноосібним лідером завдяки величезній кількості населення світу, яке задіяно в комп'ютерній індустрії ігор.

В Україні кіберспорт розвивається активно, зокрема, останніми роками проведено багато міжнародних кіберспортивних подій, турнірів.

Також важливим аспектом є те, що у трансляції кіберспортивного контенту змагань зацікавлені медіаплатформи, отож цей вид спорту стає більш доступним для усіх верств населення.

Перспективи подальших наукових пошуків полягають у вивченні та науково-аналітичному осмисленні проблем кіберспортивної змагальної діяльності гравців, можливостей розвитку кіберспорту в Україні та світі.

Висновки. Зважаючи на розвиток комп'ютерних та цифрових технологій, комерціалізацію кіберспорту, слід очікувати ще більшого розвитку цього виду спорту в Україні та світі.

Також потрібно зауважити, що бізнес-структура кіберспорту ще формується, отже, потрібні фахівці, що зможуть розвинути цей вид спорту.

Ключові слова: спорт, е-спорт, кіберспорт, електронні ігри, комп'ютерні ігри.

Список використаних джерел

1. Горова К. О. Основні тенденції розвитку ринку кіберспорту / Горова К. О., Горовий Д. А., Кіпоренко О. В. // Проблеми і перспективи розвитку підприємництва. – 2016. – № 4 (2). – С. 51–55. URL: http://nbuv.gov.ua/UJRN/piprp_2016_4%282%29_12.
2. Haustov V. Muscle sports / Zerkalo nedely. – 2004. – Vol. 47 (522). – Available at: http://www.kut.org.ua/discuss_a0018.php, (Accessed 15 January 2021).